

Campus: São José dos Campos		
Curso (s): BCC/EC/BCT		
Unidade Curricular (UC): Aprendendo stacks de tecnologia – Ruby & Golang		
Unidade Curricular (UC): [nome da UC em inglês] Algorithms		
Unidade Curricular (UC): [nome da UC em espanhol - opcional]		
Código da UC:		
Docente Responsável/Departamento: Otávio Augusto Lazzarini Lemos		Contato (e-mail): otavio.lemos@unifesp.br
Docente (s) Colaborador/a (es/as)/Departamento (s):		Contato (e-mail): [opcional]
Ano letivo: 2023	Termo: 2	Turno/Turma: IA/NA
Nome do Grupo/Módulo/Eixo da UC (se houver):		Idioma predominante em que a UC será oferecida: <input checked="" type="checkbox"/> Português <input type="checkbox"/> English <input type="checkbox"/> Español <input type="checkbox"/> Français <input type="checkbox"/> Libras <input type="checkbox"/> Outro:
UC: <input type="checkbox"/> Fixa <input checked="" type="checkbox"/> Eletiva <input type="checkbox"/> Optativa	Oferecida como: <input checked="" type="checkbox"/> Disciplina <input type="checkbox"/> Módulo <input type="checkbox"/> Estágio <input type="checkbox"/> Outro:	Oferta da UC: <input checked="" type="checkbox"/> Semestral <input type="checkbox"/> Anual
Ambiente Virtual de Aprendizagem: <input type="checkbox"/> Moodle <input checked="" type="checkbox"/> Classroom <input type="checkbox"/> Outro: <input type="checkbox"/> Não se aplica		
Pré-Requisito (s) - Indicar Código e Nome (s) da (s) UC:		
Carga horária total (em horas): 72h		
Carga horária teórica (em horas): 36h	Carga horária prática (em horas): 36h	Carga horária de extensão (em horas, se houver):
Se houver atividades de extensão, indicar código e nome do projeto ou programa vinculado na Pró-Reitoria de Extensão e Cultura (ProEC):		
Ementa: Introdução às linguagens Ruby & Golang; Instalação e configuração de ambientes para desenvolvimento Ruby & Golang; Exercícios de programação para familiarização com Ruby & Golang (hackerrank; leetcode; etc.); Desenvolvimento de APIs Web com Ruby (RoR) & Golang; Testes automatizados em Ruby & Golang.		
Conteúdo programático: <ul style="list-style-type: none"> - Introdução às linguagens Ruby & Golang; - Instalação e configuração de ambientes para desenvolvimento Ruby & Golang (VS Code); - Realização de exercícios de programação para familiarização com Ruby & Golang (hackerrank; leetcode; etc.); - Desenvolvimento de APIs Web com Ruby (RoR) & Golang; - Realização de testes automatizados em Ruby & Golang. 		
Objetivos: <u> Gerais:</u> Propiciar o aprendizado introdutório das stacks tecnológicas que utilizam como base as linguagens Ruby & Golang <u> Específicos:</u> Ao final do curso, os alunos devem ser capazes de desenvolver programas simples nas linguagens Ruby & Golang com noções de desenvolvimento Web em cada uma delas.		

Metodologia de ensino:

Desenvolvimento de projetos práticos com a utilização das stacks propostas; realização de relatórios em cada aula.

Avaliação: A avaliação será realizada sobre as entregas dos relatórios e atividades a serem feitas em laboratório em cada aula. Se o aluno não obtiver média suficiente, deverá realizar um exame escrito.

Bibliografia:

Básica:

Learn to Program (2nd Edition) by Chris Pine

Eloquent Ruby by Russ Olsen

The Ruby Programming Language by David Flanagan and Yukihiro Matsumoto

'Let's Go!' by Alex Edwards / Let's Go Further by Alex Edwards

Learning Go: An Idiomatic Approach to Real-World Go Programming by Jon Bodner

For the Love of Go by John Arundel

Effective Go by Rob Pike

Complementar:

Ruby on Rails Tutorial by Michael Hartl

Go with the domain (<https://threedots.tech/go-with-the-domain/>)

Videoaulas, artigos científicos e demais materiais complementares serão disponibilizados na página do curso.

Cronograma: *[opcional]*