



## Plano de Atividades Domiciliares ADE

### Unidade Curricular: Lógica de Programação

Professor(es): Fabio Augusto Faria

Contato: [ffaria@unifesp.br](mailto:ffaria@unifesp.br)  
Horário em Home Office: *(opcional)*

Ano Letivo: 2020

Semestre: 2º

Carga horária total: 72H

Turmas: *integral e noturna*

Meet: <https://meet.google.com/lookup/fl6cmhsci7>

ClassRoom: <https://classroom.google.com/c/MTc1OTUzODA5Mzg3?cjc=kjlkfpr>

Plataforma de acesso ao curso: *Google Classroom, Google Meet, Youtube e Sharif judge.*

Objetivos (remoto): Propiciar o aprendizado de introdução à computação e lógica de programação de computadores. Ao final do curso, os estudantes devem ser capazes de projetar algoritmos e de desenvolver programas.

#### Conteúdo Programático e Cronograma

Semana	Tópico	Tipo	Assíncrona	Síncrona	CH
1	Introdução à Lógica de Programação, Variáveis e Constantes	Vídeo-Aula	x		2
	Atendimento com professor	Webconferência		x	2
2	Comandos de Entrada e Saída	Vídeo-Aula	x		3
	Atendimento com professor	Webconferência		x	2
3	Atribuições e Operações Aritméticas	Vídeo-Aula	x		3
	Atendimento com professor	Webconferência		x	2
4	Expressões Relacionais, Lógicas e Comandos Condicionais	Vídeo-Aula	x		5
	Atendimento com professor	Webconferência		x	2
5	Comandos de Repetição I	Vídeo-Aula	x		5
	Atendimento com professor	Webconferência		x	2
6	Vetores Estáticos	Vídeo-Aula	x		5
	Atendimento com professor	Webconferência		x	2
7	Matrizes	Vídeo-Aula	x		5
	Atendimento com professor	Webconferência		x	2
8	Funções e Procedimentos I	Vídeo-Aula	x		4
	Atendimento com professor	Webconferência		x	2
9	Funções e Procedimentos II	Vídeo-Aula	x		4
	Atendimento com professor	Webconferência		x	2
10	Cadeia de Caracteres	Vídeo-Aula	x		2
	Atendimento com professor	Webconferência		x	2
11	Registros e Enumerados	Vídeo-Aula	x		4
	Atendimento com professor	Webconferência		x	2
12	Recursividade I	Vídeo-Aula	x		2
	Atendimento com professor	Webconferência		x	2
13	Recursividade II	Vídeo-Aula	x		2
	Atendimento com professor	Webconferência		x	2
Total					72

*Ao final de cada vídeo-aula terá uma lista de exercícios para ser entregue na próxima semana pelo Google Classroom bem como também trabalhos práticos a serem*



*submetidos ao Sharif Judge com prazo de entrega de 1 semana. Os alunos poderão tirar quaisquer dúvidas durante o horário de atendimento.*

Metodologia de Ensino Utilizada:

A disciplina será ministrada como ADE da seguinte forma:

Video-aulas expositivas (assíncrono). video-aulas de explanação do conteúdo programático a serem disponibilizadas na plataforma Google Classroom, com suporte de material teórico baseado no livro texto e material prático através códigos em C.

Trabalhos Práticos (assíncrono) individuais. Os alunos criarão seus próprios programas em linguagem a ser adotada pelo docente e serão submetidos ao Sharif Judge sobre os conteúdos programáticos previstos;

Atendimento dos alunos (síncrono). Encontros semanais de 2h na plataforma Google Meet onde os alunos poderão tirar dúvidas.

Metodologia de Avaliação (estratégias para atingir conceitos “cumprido” ou “não cumprido”) :  
Média ponderada dos projetos práticos.

Bibliografia básica e complementar para uso remoto

1) Vídeos e exercícios selecionados sobre linguagem C disponíveis em  
<https://www.edx.org/course/c-programming-getting-started>

2) Feofiloff, Paulo. Algoritmos em linguagem C. Elsevier Brasil, 2009. Disponível em  
<https://www.ime.usp.br/~pf/algoritmos-livro/>