



## Plano de Atividades Domiciliares ADE

### Unidade Curricular: Tópicos em Tecnologia da Computação IV (Programação Web)

Professor: Ezequiel Roberto Zorzal

Contato: [ezorzal@unifesp.br](mailto:ezorzal@unifesp.br)

Ano Letivo: 2020

Semestre: 2º

Carga horária total: 72h (ADE=72 horas)

Turmas: N

Plataforma de acesso ao curso: <https://classroom.google.com/u/1/c/MTYxNDAXNTYyNjM3>

Objetivos (remoto):

- Propiciar o aprendizado de introdução à lógica e programação Web;
- Transmitir aos alunos um conjunto de conhecimentos básicos, que lhes permitam prosseguir estudos mais avançados na programação Web;
- Apresentar técnicas e tecnologias para o desenvolvimento de aplicações para Web;
- Permitir o desenvolvimento de aplicações completas.

Conteúdo Programático e Cronograma:

Semana	Conteúdo	CH	
		Síncrona	Assíncrona
1	Apresentação da UC em ADE. Introdução: conceitos básicos da tecnologia Web	2	4
2	Lógica de programação para Internet; Fundamentos das linguagens de programação	2	4
3	Linguagens de marcação HTML - fundamentos / formatação de texto	2	4
4	HTML – Listas, multimídia, links e âncoras	2	4
5	HTML - Tabelas	2	4
6	HTML - Form	2	4
7	HTML e CSS	2	4
8	PHP - introdução / sintaxe básica / tipos e operadores	2	4
9	PHP - Estruturas de controle / if / while ...	2	4
10	PHP - Introdução aos bancos de dados relacionais / MySQL, operações básicas	2	4



11	PHP / MySQL - Aplicações e exercícios;	2	4
11	Introdução ao SEO: meta tags. Encerramento e dúvidas	2	4
TOTAL		24	48

**Metodologia de Ensino Utilizada:**

A UC será baseada em webconferências, videoaulas, leituras de materiais disponibilizados de forma assíncrona. Apenas as webconferências para resolução de dúvidas será ministrada de forma síncrona com auxílio da plataforma Google Meet. As demais atividades (por exemplo: videoaulas, leituras e exercícios) serão realizadas de forma assíncrona. Os estudantes terão pelo menos uma semana para desenvolver as atividades e realizar a entrega via Google Classroom.

**Metodologia de Avaliação (estratégias para atingir conceitos “cumprido” ou “não cumprido”):**

Serão consideradas todas as entregas das atividades propostas, tais como estudos de artigos científicos. A média final deverá ser igual ou superior a 6,0.

**Bibliografia básica e complementar para uso remoto:**

Silva, Mauricio Samy. Construindo sites com CSS e (X) HTML: sites controlados por folhas de estilo em cascata. São Paulo: Novatec, 2007.

Abreu, Luís. HTML 5 - 2 ed. 2012 - Edição Atualizada e Aumentada. 2 ed. São Paulo: Lindel - Zamboni, 2012.

Holzner, Steven. PHP: the complete reference. Tata McGraw-Hill Education, 2007.  
Mazza, Lucas. HTML5 e CSS3 - Domine a Web do Futuro. São Paulo: Casa do Código, 2013.

Videoaulas, artigos científicos e demais materiais complementares serão disponibilizadas na página do curso.