



Plano de Atividades Domiciliares ADE

Unidade Curricular: Redes de Computadores					
Professor: Bruno Y. L. Kimura			Contato: bruno.kimura@unifesp.br		
Ano Letivo: 2020		Semestre: 2º		Carga horária total: 72 horas	
Turmas: Integral e Noturno					
Plataforma de acesso ao curso: Google Classroom					
Objetivos (remoto): Introduzir conceitos, técnicas, métodos e algoritmos elementares previstos nas Arquiteturas, Serviços e Protocolos de Redes de Computadores.					
Conteúdo Programático e Cronograma:					
Legenda: A (assíncrono), S (síncrono)					
#	Ação	Tipo	A	S	CH
1	Conteúdo programático: Introdução às Redes de Computadores: Conceitos Gerais Medidas de Desempenho, Camadas de protocolos e serviços; Características do meio de transmissão, Técnicas de transmissão	Videoaulas	X		3
	Atividades: projetos, trabalhos e/ou listas	Atividade	X		4
	Atendimento aos alunos	online		X	2
2	Conteúdo programático: Camada de Aplicação: Fundamentos das aplicações de rede, Principais protocolos da camada de aplicação.	Videoaulas			6
	Atividades: projetos, trabalhos e/ou listas	Atividade	X		8
	Atendimento aos alunos	online		X	4
3	Conteúdo programático: Camada de Transporte: Introdução e Serviços da camada de transporte, Protocolos TCP e UDP, Princípios do controle de congestionamento	Videoaulas			6
	Atividades: projetos, trabalhos e/ou listas	Atividade	X		8
	Atendimento aos alunos	online		X	4
4	Conteúdo programático: Camada de Rede: Introdução, O protocolo IPv4, O protocolo IPv6, Algoritmos de roteamento; Camada de enlace e redes locais	Videoaulas			6
	Atividades: projetos, trabalhos e/ou listas	Atividade	X		8
	Atendimento aos alunos	online		X	4
5	Conteúdo programático: Camada de enlace e redes locais: Serviços oferecidos pela camada de enlace, Protocolos de acesso múltiplo, Endereçamento na camada de enlace, Redes Ethernet; Redes sem fio	Videoaulas			3
	Atividades: projetos, trabalhos e/ou listas	Atividade	X		4
	Atendimento aos alunos	online		X	2
CH total					72



Metodologia de Ensino Utilizada:

A disciplina será ministrada como ADE da seguinte forma:

- **Video-aulas expositivas (assíncrono).** video-aulas de explanação do conteúdo programático a serem disponibilizadas na plataforma Google Classroom, com suporte de material teórico baseado no livro texto e material prático através de códigos (aplicações), ferramentas e/ou emuladores.
- **Atividades (assíncrono) individuais e em grupos.** Os alunos irão elaborar: projetos relacionados à implementação de aplicações/ferramentas em redes; experimentos em emuladores; relatórios técnicos sobre os projetos e conteúdos programáticos previstos; listas de exercícios; video-apresentação de estudos de casos.
- **Atendimento dos alunos (síncrono).** Encontros semanais de 1h na plataforma Google Meet onde os alunos poderão tirar dúvidas.

Metodologia de Avaliação (estratégias para atingir conceitos “cumprido” ou “não cumprido”):

Para determinar os conceitos finais na disciplina, haverá uma nota de suporte a ser obtida pelo aluno ao término da disciplina, entre 0 e 10, conforme suas atividades realizadas:

$$NS = (A1 + A2 + A3 + A4 + A5) / 5$$

onde A_i é a nota obtida nas atividades da parte i do conteúdo programático.

Se o aluno obtiver NS maior ou igual a 6,0 o aluno é receberá o conceito “CUMPRIDO”; caso contrário, “NÃO-CUMPRIDO”.

Bibliografia básica e complementar para uso remoto

Básica:

(recurso online) KUROSE, James F.; Ross, Keith W.. Redes de computadores e a internet: uma abordagem top- down. 5.ed. São Paulo: Addison-Wesley, 2010. 614 p. ISBN 9788588639973.

Complementar:

(recurso online) TANENBAUM, Andrew S.; Wetheral, David. Redes de Computadores - 5ª edição. Editora Pearson 604 ISBN 9788576059240.