



## Plano de Atividades Domiciliares ADE

### Unidade Curricular: Programação Orientada a Objetos

Professor(es): Fábio Fagundes Silveira

Contato: fsilveira@unifesp.br

Ano Letivo: 2020

Semestre: 2º

Carga horária total: 72h

Turmas: I e N

Plataforma de acesso ao curso: Google Classroom e Meet

Objetivos (remoto): Apresentar os fundamentos que norteiam a Programação Orientada a Objetos, utilizando a linguagem Java. Ao final do curso, os alunos deverão ser capazes de desenvolver programas orientados a objetos, utilizando ambientes e ferramentas de desenvolvimento baseados em software livre.

#### Conteúdo Programático e Cronograma

Semana	Conteúdo	CH	
		Síncrona	Assíncrona
1	Introdução à POO Classes, Métodos e Atributos	2	2
2	Visibilidade de atributos e métodos	2	2
3	Construtores e Sobrecarga Atributos e métodos estáticos	2	2
4	Estruturas de controle e decisão	2	4
5	Reutilização de classes (Herança) Exercícios	2	2
6	Classes abstratas e interfaces Exercícios	4	4
7	Pacotes de classes	2	2



8	Arrays e matrizes Classes de manipulação de strings Exercícios	2	4
9	Coleções de Objetos	2	2
10	Serialização de Objetos Exercícios	4	4
11	Criação e manipulação de threads	4	4
12	Exercícios	4	4
13	Padrões de Projeto: conceito e visão geral	2	2
TOTAL		34	38

**Metodologia de Ensino Utilizada:**

A UC será baseada em webconferências, videoaulas, leituras de livros e conteúdos disponibilizados de forma síncrona e assíncrona, via plataforma *Google Meet*. Os estudantes terão pelo menos uma semana para desenvolver as atividades e realizar as entregas via *Google Classroom*.

**Metodologia de Avaliação (estratégias para atingir conceitos “cumprido” ou “não cumprido”):**

Serão consideradas todas as entregas das atividades propostas. A média final deverá ser igual ou superior a 6,0.

**Bibliografia para uso remoto**

1. Horstmann, Cay S; Cornell, Gary. Core Java 2: volume 1 - fundamentos. 7.ed. São Paulo: Pearson, 2005. 568 p. ISBN 978-85-7608-062-6.
2. SANTOS, Rafael. Introdução à programação orientada a objetos usando Java. Rio de Janeiro: Campus, 2003. 319 p. ISBN 978-85-352-1206-8.
3. Deitel, P.J et al. Java: como programar. 6.ed. São Paulo: Pearson, 2005. 1110 p. ISBN 979-85- 7605-019-2.