



Plano de Atividades Domiciliares ADE

Unidade Curricular: Lógica de Programação

Professor(es): Arlindo Flavio da Conceição

Contato: arlindo.conceicao@unifesp.br

Ano Letivo: 2021

Semestre: 2º

Carga horária total: 72 horas

Turmas: *Noturno (N)*

Plataforma de acesso ao curso: *Classroom*

Objetivos (remoto): o estudante deverá aprender a criar pequenos programas de computador em linguagem C. Deverá dominar abstrações básicas de lógica de programação, tais como variáveis, condicionais, laços de repetição e recursão.

Conteúdo Programático e Cronograma:

Semana 1.

Assíncrono: leitura sobre o capítulo de elementos de algoritmos, livro do Farrer (1 hora); envio de resumo (1 hora) e configuração de ambientes de programação e github (1 hora).

Síncrono: aula de apresentação e dúvidas (1 hora).

Total 4 h.

Semana 2.

Assíncrono: leitura do capítulo 1 do livro texto (Schildt, 1 hora);

envio de resumo (1 hora) e solução de problemas usando linguagem C (1 hora).

Síncrono: aula de dúvidas (1 hora).

Total 4 h.

Semana 3.

Assíncrono: leitura do capítulo 2 do livro texto (Schildt, 1 hora);

envio de resumo (1 hora) e solução de problemas usando linguagem C (1 hora).

Síncrono: aula de dúvidas (1 hora).

Total 4 h.

Semana 4.

Assíncrono: leitura do capítulo 3 do livro texto (Schildt, 1 hora);

envio de resumo (1 hora) e solução de problemas usando linguagem C (1 hora).

Síncrono: aula de dúvidas (1 hora).

Total 4 h.



Semana 5.

Assíncrono: leitura do capítulo 4 do livro texto (Schildt, 1 hora);
envio de resumo (1 hora) e solução de problemas usando linguagem C (1 hora).
Síncrono: aula de dúvidas (1 hora).
Total 4 h.

Semana 6.

Assíncrono: leitura do capítulo 5 do livro texto (Schildt, 1 hora);
envio de resumo (1 hora) e solução de problemas usando linguagem C (1 hora).
Síncrono: aula de dúvidas (1 hora).
Total 4 h.

Semana 7.

Assíncrono: leitura do capítulo 6 do livro texto (Schildt, 1 hora);
envio de resumo (1 hora) e solução de problemas usando linguagem C (1 hora).
Síncrono: aula de dúvidas (1 hora).
Total 4 h.

Semana 8.

Assíncrono: leitura do capítulo 7 do livro texto (Schildt, 1 hora);
envio de resumo (1 hora) e solução de problemas usando linguagem C (1 hora).
Síncrono: aula de dúvidas (1 hora).
Total 4 h.

Semana 9.

Assíncrono: leitura do capítulo 8 do livro texto (Schildt, 1 hora);
envio de resumo (1 hora) e solução de problemas usando linguagem C (1 hora).
Síncrono: aula de dúvidas (1 hora).
Total 4 h.

Semana 10.

Assíncrono: leitura do capítulo 9 do livro texto (Schildt, 1 hora);
envio de resumo (1 hora) e solução de problemas usando linguagem C (1 hora). Preenchimento da autoavaliação.
Síncrono: aula de dúvidas (1 hora).
Total 4 h.

Semana 11.

Assíncrono: leitura do capítulo 10 do livro texto (Schildt, 1 hora);
envio de resumo (1 hora) e solução de problemas usando linguagem C (1 hora).
Síncrono: aula de dúvidas e feedback sobre a autoavaliação (1 hora).
Total 4 h.

Semana 12.

Assíncrono: leitura do capítulo 11 do livro texto (Schildt, 1 hora);
envio de resumo (1 hora) e solução de problemas usando linguagem C (1 hora).
Síncrono: aula de dúvidas (1 hora).
Total 4 h.



Semana 13.

Assíncrono: leitura do capítulo 12 do livro texto (Schildt, 1 hora);
envio de resumo (1 hora) e solução de problemas usando linguagem C (1 hora).
Síncrono: aula de dúvidas (1 hora).
Total 4 h.

Semana 14.

Assíncrono: leitura do capítulo 13 do livro texto (Schildt, 1 hora);
envio de resumo (1 hora) e solução de problemas usando linguagem C (1 hora).
Síncrono: aula de dúvidas (1 hora).
Total 4 h.

Semana 15.

Assíncrono: leitura do capítulo 16 (alocação) do livro texto (Schildt, 1 hora);
envio de resumo (1 hora) e solução de problemas usando linguagem C (1 hora).
Síncrono: aula de dúvidas (1 hora).
Total 4 h.

Semana 16.

Assíncrono: leitura de capítulo sobre recursividade (Feofiloff, 1 hora);
envio de resumo (1 hora) e solução de problemas usando linguagem C (1 hora).
Síncrono: aula de dúvidas (1 hora).
Total 4 h.

Semana 17.

Assíncrono: projeto final, jogo de sudoku (3 horas).
Síncrono: aula de dúvidas (1 hora).
Total 4 h.

Semana 18.

Assíncrono: vídeo seminário sobre tema da grade de Computação (2 horas).
Síncrono: aula de dúvidas e encerramento (2 horas).
Total 4 h.

Total de 72 horas, sendo 18 síncronas e 54 assíncronas.

Metodologia de Ensino Utilizada:

a) Estudo dirigido sobre Programação em Linguagem C utilizando livro texto principal e referências selecionadas. b) Realização de atividades em plataforma de correção automática de exercícios. c) Uso de material sobre Linguagem C em MOOCs. d) Encontros síncronos semanais para dúvidas. Os estudantes terão entregas semanais de programas, questionários e de resumos sobre o conteúdo da matéria.

Metodologia de Avaliação (estratégias para atingir conceitos “cumprido” ou “não cumprido”) :



Será aprovado ("cumprido") o estudante que: a) entregar **todos** os resumos e questionários sobre o conteúdo semanal do curso no prazo, b) entregar no mínimo 50 exercícios-programas corretos, c) entregar o projeto final (pequeno jogo e vídeo curto sobre tema a definir) e d) organizar todo o código fonte criado em repositório público github.

Plágio implicará a reprovação do estudante.

Bibliografia básica e complementar para uso remoto

Básica:

- 1) Farrer et al. *Algoritmos Estruturados*. LTC, 1999.
- 2) Schildt, Herbert. *C completo e total*. Makron, 1997.

Complementar:

- 1) Vídeos e exercícios selecionados sobre linguagem C disponíveis em <https://www.edx.org/course/c-programming-getting-started>
- 2) Feofiloff, Paulo. *Algoritmos em linguagem C*. Elsevier Brasil, 2009. Disponível em <https://www.ime.usp.br/~pf/algoritmos-livro/>