



## Plano de Atividades Domiciliares ADE

### Unidade Curricular: Lógica de Programação

Professor(es):  
Otávio Augusto Lazzarini Lemos

Contato:  
otavio.lemos@unifesp.br  
Código no Classroom: [lf2gtwf](#)

Ano Letivo: 2021

Semestre: 1º

Carga horária total: 72h (ADE = 72h)

Turmas: I / N

Plataforma de acesso ao curso: Google Classroom, código [lf2gtwf](#)

Objetivos (remoto): Propiciar o aprendizado de introdução ao teste de software e ao desenvolvimento guiado por testes. Específicos - Ao final do curso, os estudantes devem ser capazes de utilizar as técnicas de teste e desenvolver utilizando o TDD.

Conteúdo Programático e Cronograma:

Semana	Conteúdo	Carga Horária Síncrona	Carga Horária Assíncrona
1	Introdução ao Teste de Software	1	3
2	Técnicas de teste: funcional, estrutural e mutação	1	3
3	Teste funcional	1	3
4	Teste estrutural	1	3
5	Teste de mutação	1	3
6	Test-Driven Development (TDD) - Introdução	1	3
7	TDD – Tutorial hands-on 1	1	3
8	TDD – Tutorial hands-on 2	1	3
9	TDD – Tutorial hands-on 3	1	3
10	TDD – Tutorial hands-on 4	1	3
11	TDD – Tutorial hands-on 5	1	3
12	TDD – Tutorial hands-on 6	1	3
13	TDD – Tutorial hands-on 7	1	3
14	TDD – Tutorial hands-on 8	1	3
15	TDD – Tutorial hands-on 9	1	3
16	TDD – Tutorial hands-on 10	1	3



17	TDD – Tutorial hands-on 11	1	3
18	TDD – Tutorial hands-on 12	1	3
<b>Total</b>		<b>36</b>	<b>36</b>

**Metodologia de Ensino Utilizada:**

A UC será baseada em webconferências, videoaulas, leituras de livros e conteúdos disponibilizados de forma assíncrona. Apenas as webconferências para resolução de dúvidas serão ministradas de forma síncrona com auxílio da plataforma Google Meet. As demais atividades (por exemplo: videoaulas, leituras e exercícios) serão realizadas de forma assíncrona. Os estudantes terão pelo menos uma semana para desenvolver as atividades e realizar as entregas via Google Classroom.

**Metodologia de Avaliação (estratégias para atingir conceitos “cumprido” ou “não cumprido”) :**

A avaliação será realizada considerando a participação do aluno e a realização das atividades propostas com qualidade e responsabilidade. Cada atividade será avaliada recebendo uma nota. Caso a média das atividades for maior ou igual a 6.0, o aluno receberá conceito “Cumprido”. Caso a médias das atividades seja menor do que 6.0, o aluno receberá o conceito “Não cumprido”.

**Bibliografia básica e complementar para uso remoto**

Videoaulas e materiais de apoio serão disponibilizadas no Google Classroom.