



Plano de Atividades Domiciliares ADE

Unidade Curricular: Projetos em Engenharia de Computação

Professor(es):
Tiago de Oliveira

Contato:
tiago.oliveira@unifesp.br

Ano Letivo: 2021

Semestre: 1º

Carga horária total: 36h

Turmas:

Turma Integral - I (Prof. Tiago)
Turma Noturno - N (Prof. Tiago)

Plataforma de acesso ao curso:

Plataforma Moodle: Repositório dos materiais de apoio e de leitura e local de entrega dos relatórios técnicos e demais artefatos sobre o desenvolvimento do projeto.

Google meet: Webconferências síncronas para esclarecimento de dúvidas a respeito do desenvolvimento do projeto que serão agendadas por cada aluno, em determinados dias e horários definidos pelo docente. O link de acesso à sala virtual será disponibilizado no Moodle.

Objetivos (remoto):

Gerais:

.O objetivo principal desta unidade curricular é desenvolver no aluno um conjunto de competências, habilidades e atitudes através da solução de problemas relacionados à engenharia de computação, utilizando a aprendizagem autônoma. Nesta unidade curricular o problema comanda o processo de aprendizagem e, por isso, deve preceder o conhecimento do aluno.

Específicos:

- Permitir ao aluno a identificação, formulação e resolução de problemas relacionados à Engenharia de Computação;
- Desenvolver competências, habilidades e atitudes relacionadas à comunicação eficiente;
- Desenvolver uma postura de permanente busca na atualização profissional do aluno.

Conteúdo Programático e Cronograma:



Conteúdos	Práticas Pedagógicas	Carga Horária
PC1 - Elaboração do cronograma semanal de execução do projeto (com a metodologia de gestão de projetos adotada).	Webconferência (síncrona)	1h
	Leitura (assíncrona)	3h
	Redação do cronograma semanal (assíncrona)	3h
	Produção de vídeo explicativo sobre o projeto a ser desenvolvido (assíncrona)	1h
PC2 - Derivação de requisitos e desenvolvimentos iniciais do Projeto.	Webconferência (síncrona)	1h
	Leitura (assíncrona)	1h
	Derivação de requisitos e desenvolvimento inicial de partes operativas do projeto (assíncrono)	4h
	Redação do relatório técnico (assíncrona)	4h
	Produção de vídeo explicativo sobre o andamento do projeto e sobre os artefatos parciais produzidos (assíncrono)	1h
PC3 - Implementação do Projeto e Elaboração do Relatório Final.	Webconferência (síncrona)	1h
	Leitura (assíncrona)	1h
	Implementação do Projeto	10h
	Redação do relatório técnico (assíncrona)	4h
	Produção de vídeo explicativo sobre o projeto desenvolvido (assíncrono)	1h

Metodologia de Ensino Utilizada:
A dinâmica desta unidade curricular fundamenta-se no ciclo de aprendizagem denominado situação-fundamentação-realização. Na fase situação, apresenta-se ao aluno um problema, normalmente do mundo real, procurando mantê-lo em contato com fenômenos e objetos que o motivem a adquirir novos conhecimentos técnicos para a



resolução do problema proposto. Na segunda fase ocorre a fundamentação, onde ao contrário do ciclo tradicional de ensino em que conceitos teóricos são estudados antes da apresentação de qualquer problema, o aluno deve realizar todo o levantamento bibliográfico necessário à resolução do problema, iniciando uma reflexão crítica que o leve a essa resolução. O problema deve ser capaz de despertar no aluno a motivação, para que este tenha interesse suficiente na aquisição da base teórica que lhe falta, na compreensão e na solução do contexto colocado. Por fim, na fase de realização, o aluno deve utilizar os conceitos teóricos estudados para solucionar o problema, aproximando a teoria aprendida com a prática, permitindo-lhe, assim, a compreensão da realidade apresentada.

Metodologia de Avaliação (estratégias para atingir conceitos “cumprido” ou “não cumprido”) :

A avaliação será realizada considerando a participação do aluno e a realização das atividades propostas com qualidade e responsabilidade, de modo a avaliar se o estudante cumpriu a UC de acordo com os objetivos estabelecidos. Todas as atividades avaliativas serão realizadas de modo assíncrono, sendo elas:

- Entrega do cronograma semanal de execução contendo a metodologia de gestão de projetos adotada;
- Entrega dos vídeos explicativos sobre a definição do projeto a ser realizado, sobre o andamento do projeto e sobre o projeto final desenvolvido;
- Entrega de relatórios técnicos;
- Entrega dos artefatos produzidos referentes ao projeto desenvolvido.

O estudante deverá cumprir **todas** as atividades propostas nos pontos de checagem (PCs), sendo a aprovação na unidade curricular condicionada à qualidade das atividades entregues (média igual ou superior a 6) e ao correto funcionamento do projeto final.

Bibliografia básica e complementar para uso remoto

A bibliografia desta unidade curricular deve ser buscada pelo aluno no processo de fundamentação e levantamento bibliográfico do problema apresentado. Portanto, a bibliografia é variável, podendo ser composta por artigos técnicos e científicos, manuais e tutoriais, livros e sites da internet. Vale a pena ressaltar que o aluno terá total liberdade na busca de referências bibliográficas para a resolução do problema apresentado.