



## Plano de Atividades Domiciliares ADE

### Unidade Curricular: LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Professor: Ezequiel Roberto Zorzal

Contato: [ezorzal@unifesp.br](mailto:ezorzal@unifesp.br)

Ano Letivo: 2020

Semestre: 1º

Carga horária total: 72h (ADE=64 horas)

Turmas: *IB*

Plataforma de acesso ao curso: <https://classroom.google.com/>

Objetivos (remoto): Propiciar o aprendizado de introdução á lógica de programação. Ao final da UC, os estudantes devem ser capazes de desenvolver programas simples em linguagem C, usando abstrações simples de lógica de programação, tais como variáveis, condicionais, laços de repetição e recursão.

Conteúdo Programático e Cronograma:

Semana	Conteúdo	CH	
		Síncrona	Assíncrona
1	Apresentação da UC em ADE. Revisão das primeiras semanas.	2	5
2	Expressões e comandos básicos	1	5
3	Estruturas de controle e repetição	1	5
4	Vetores e matrizes	1	5
5	Memória e alocação dinâmica	1	5
6	Funções	1	5
7	Estruturas	1	5
8	Ponteiros	1	5
9	Recursão	1	5
10	Arquivos	1	6
11	Encerramento e dúvidas	1	1
TOTAL		12	52

Metodologia de Ensino Utilizada:

A UC será baseada em webconferências, videoaulas, leituras do livro texto e conteúdos disponibilizados de forma assíncrona. Apenas as webconferências para resolução de dúvidas será ministrada de forma síncrona com auxílio da plataforma



Google Meet. As demais atividades (por exemplo: videoaulas, leituras e exercícios) serão realizadas de forma assíncrona. Os estudantes terão pelo menos uma semana para desenvolver as atividades e realizar a entrega via Google Classroom.

Metodologia de Avaliação (estratégias para atingir conceitos “cumprido” ou “não cumprido”):

Serão consideradas todas as entregas das atividades propostas. A média final deverá ser igual ou superior a 6,0.

Bibliografia básica e complementar para uso remoto:

Schildt, Herbert. C Completo e Total, 3a edição. Makron Books, 1997.

Videoaulas e materiais complementares serão disponibilizadas na página do curso.