



Ministério da Educação  
Universidade Federal de São Paulo  
Instituto de Ciência e Tecnologia



## Plano de Atividades Domiciliares ADE

Unidade Curricular: Computação Gráfica

Professora: Ana Luísa Dine Martins Lemos

Contato: *martins.ana@unifesp.br*

Ano Letivo: 2020

Semestre: 1º

Carga horária total: 72 horas

Turmas: Integral

Plataforma de acesso ao curso: <https://classroom.google.com/>

Objetivos (remoto): O aluno deverá conhecer os principais conceitos, métodos e técnicas da área de computação gráfica. A fixação dos conceitos e métodos será feita através do uso de um pacote gráfico (OpenGL).



Ministério da Educação  
Universidade Federal de São Paulo  
Instituto de Ciência e Tecnologia



**Conteúdo Programático e Cronograma:**

**Semana 1**

*Revisão do Conteúdo já Ministrado*

*Vídeo-Aula (assíncrona) - 1 hora*

*Exercícios (assíncrona) - 2 horas*

*Atendimento aos alunos (síncrona) - 1 hora*

**Semana 2**

*Conversão Matricial - Retas, Circunferências e Elipses*

*Vídeo-Aula (assíncrona) - 1 hora*

*Exercícios (assíncrona) - 3 horas*

*Atendimento aos alunos (síncrona) - 2 horas*

**Semana 3**

*OpenGL*

*Vídeo-Aula (assíncrona) - 1 hora*

*Exercícios (assíncrona) - 3 horas*

*Atendimento aos alunos (síncrona) - 2 horas*

**Semana 4**

*Transformações Geométricas 2D*

*Vídeo-Aula (assíncrona) - 1 hora*

*Exercícios (assíncrona) - 3 horas*

*Atendimento aos alunos (síncrona) - 2 horas*

**Semana 5**

*Transformações Geométricas 3D*

*Vídeo-Aula (assíncrona) - 1 hora*

*Exercícios (assíncrona) - 3 horas*

*Atendimento aos alunos (síncrona) - 2 horas*

**Semana 6**

*Pipeline de Visão 2D*

*Vídeo-Aula (assíncrona) - 1 hora*

*Exercícios (assíncrona) - 3 horas*

*Atendimento aos alunos (síncrona) - 2 horas*

**Semana 7**

*Pipeline de Visão 3D*

*Vídeo-Aula (assíncrona) - 1 hora*

*Exercícios (assíncrona) - 3 horas*

*Atendimento aos alunos (síncrona) - 2 horas*



Ministério da Educação  
Universidade Federal de São Paulo  
Instituto de Ciência e Tecnologia



**Semana 8**

*Modelos de Iluminação*

*Vídeo-Aula (assíncrona) - 1 hora*

*Exercícios (assíncrona) - 3 horas*

*Atendimento aos alunos (síncrona) - 2 horas*

**Semana 9**

*Métodos de Renderização de Superfícies*

*Vídeo-Aula (assíncrona) - 1 hora*

*Exercícios (assíncrona) - 3 horas*

*Atendimento aos alunos (síncrona) - 2 horas*

**Semana 10**

*Representação 3D*

*Vídeo-Aula (assíncrona) - 1 hora*

*Exercícios (assíncrona) - 3 horas*

*Atendimento aos alunos (síncrona) - 2 horas*

**Semana 11**

*Textura*

*Vídeo-Aula (assíncrona) - 1 hora*

*Exercícios (assíncrona) - 3 horas*

*Atendimento aos alunos (síncrona) - 2 horas*

Metodologia de Ensino Utilizada: A UC será baseada em videoconferências síncronas (que serão gravadas e disponibilizadas para acesso posterior), videoaulas, e leituras de conteúdos disponibilizados. As videoconferências terão por objetivo principal a resolução de exercícios e o esclarecimento de dúvidas dos alunos. Elas acontecerão via Google Meet. As demais atividades serão realizadas de forma assíncrona. Os estudantes terão pelo menos uma semana para desenvolver as atividades e realizar a entrega via Google Classroom.

Metodologia de Avaliação (estratégias para atingir conceitos “cumprido” ou “não cumprido”)  
: Média ponderada dos exercícios solicitados (o peso de cada exercício será definido quando cada um for solicitado)

Bibliografia básica e complementar para uso remoto

Videoaulas e materiais complementares serão disponibilizadas na página do curso.