



Plano de Atividades Domiciliares ADE

Unidade Curricular: Validação e Verificação de Software

Professor(es):

Contato: otavio.lemos@unifesp.br

Ano Letivo: 2020

Semestre: 1º

Carga horária total: 72h (ADE=64 horas)

Turmas: N

Plataforma de acesso ao curso: <https://classroom.google.com/>

Objetivos (remoto): Propiciar o aprendizado de introdução ao teste de software. Ao final da UC, os estudantes devem ser capazes de desenvolver testes para aumentar a confiança no software utilizando diferentes técnicas; em particular, teste funcional, estrutural e teste de mutação. Os alunos também serão expostos a conceitos e princípios que os ajudarão a entender a complexidade de se desenvolver e testar software. Tais conceitos os auxiliarão a desenvolver maior cuidado ao se desenvolver os sistemas, o que propiciará a construção de programas com mais qualidade.

Conteúdo Programático e Cronograma

Semana	Conteúdo	CH	
		Síncrona	Assíncrona
1	Apresentação da UC em ADE. Revisão das primeiras semanas; conceitos fundamentais.	2	5
2	<i>Test-Driven Development</i>	1	5
3	Teste Funcional	1	5
4	Teste Estrutural	1	5
5	Teste de Mutação	1	5
6	Infraestrutura de Teste (Dublês)	1	5
7	Qualidade de Código de Teste (FIRST)	1	5
8	Projeto para Testabilidade (Arquitetura Limpa)	1	5
9	Teste Baseado em Modelos	1	5
10	Técnicas de Verificação	1	6
11	Encerramento e dúvidas	1	1
TOTAL		12	52

Metodologia de Ensino Utilizada:



A UC será baseada em webconferências, videoaulas, leituras de livros e conteúdos disponibilizados de forma assíncrona. Apenas as webconferências para resolução de dúvidas serão ministradas de forma síncrona com auxílio da plataforma Google Meet. As demais atividades (por exemplo: videoaulas, leituras e exercícios) serão realizadas de forma assíncrona. Os estudantes terão pelo menos uma semana para desenvolver as atividades e realizar as entregas via Google Classroom.

Metodologia de Avaliação (estratégias para atingir conceitos “cumprido” ou “não cumprido”) :

Serão consideradas todas as entregas das atividades propostas. A média final deverá ser igual ou superior a 6,0.

Bibliografia básica e complementar para uso remoto

Introdução ao Teste de Software. Delamaro, Maldonado e Jino. 2.a edição, 2016, Elsevier.

Videoaulas e materiais complementares serão disponibilizadas na página do curso.